GL0461180707

# SERTIFIKAT MSIB

Diberikan kepada :

# ANDHIKA PRATAMA PUTRA

ID Kegiatan : 8280758 - Institut Pertanian Bogor - Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak
Sebagai :

## Peserta MSIB Angkatan 6 Kelas Industri Web Fullstack Developer 1

Telah berhasil menyelesaikan tugasnya di **PT Educa Sisfomedia Indonesia** dalam program **Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB)** dengan project/posisi/kegiatan **Studi Independen Bersertifikat, Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB)** yang diselenggarakan pada **tanggal 16 Februari 2024 - 30 Juni 2024**

**Salatiga, 01 Juli 2024**

**Verifikasi Sertifikat**

gamelab.id/certificate/GL0461180707

**Chief Executive Officer**
**PT. Educa Sisfomedia Indonesia**

**Andi Taru NNW, S.Kom., M.Cs.**

| No. | Kompetensi | Definisi Kompetensi | Jam | Nilai | Deskripsi Nilai Pencapaian |
|---|---|---|---|---|---|
| 1. | Critical Thinking | Peserta mampu mengetahui tingkat berpikir kritis, tujuan dan manfaat berpikir kritis, dan bagaimana meningkatkan kemampuan berpikir kritis. Sehingga karakter-karakter positif berpikir kritis dapat diimplementasikan di berbagai lini kehidupan dan profesi. | 10 Jam | 90 | Pada akhir program MSIB, kemampuan critical thinking peserta ditunjukkan dengan baik. Dengan adanya Capstone Project peserta dapat nenangani masalah yang dialami saat Capstone dan solusi untuk masalah tersebut. Meski terkadang solusi tersebut kurang efektif. |
| 2. | Logika dan Algoritma Pemrograman | Peserta mampu mengenal logika pemrograman dan gerbang logika, memahami pembuatan diagram alir dan menggunakannya untuk penyelesaian masalah dengan fungsi. | 40 Jam | 100 | Peserta menunjukkan peningkatan kemampuan untuk Logika dan Algoritma Pemrograman. Dengan menyelesaikannya kelas tersebut dengan perolehan nilai tugas yang memuaskan, peserta menunjukkan dapat menyelesaikan tugas dengan pemahaman materi yang baik. |
| 3. | HTML, CSS, dan JavaScript | Peserta mampu mengenal fundamental pembuatan website yang interaktif menggunakan HTML dan CSS, serta memahami penggunaan JavaScript untuk meningkatkan fungsionalitas dan interaktivitas pada website. | 90 Jam | 100 | Melalui min project dan nilai tugas - tugas dari kelas HTML, CSS, dan JavaScript peserta menunjukkan kemampuan yang baik untuk menyusun sebuah website menggunakan HTML, CSS, dan JS. |
| 4. | Creativity | Peserta dapat memahami kreativitas sekaligus mengidentifikasi potensi kreatif yang ada di dalam dirinya sehingga peserta dapat meningkatkan dan menerapkan keterampilan kreatif tersebut dalam berbagai bidang. | 10 Jam | 100 | Kreatifitas peserta ditunjukkan dengan baik dengan adanya penilaian dari kelas Creativity. |
| 5. | JavaScript dan jQuery | Peserta dapat memahami JavaScript sebagai bahasa pemrograman dasar dan jQuery sebagai library siap pakai untuk antarmuka yang dinamis. | 100 Jam | 100 | Peserta menunjukkan kemampuan JS dan jQuery yang baik, dengan adanya nilai yang memuaskan pada kelas JS dan jQuery. |
| 6. | Bootstrap dan SASS | Peserta dapat membuat web yang dinamis menggunakan Bootstrap dan SASS | 120 Jam | 100 | Peserta dapat menerapkan Bootstrap dan SASS dengan baik, ditunjukkan dengan perolehan nilai nilai tugas dari kelas dengan memuaskan. |
| 7. | Communication | Peserta dapat memahami pentingnya keterampilan komunikasi secara efektif untuk menunjang karir. | 10 Jam | 90 | Peserta berkomunikasi dengan baik dan cukup efektif. |
| 8. | PHP dan MySQL | Peserta dapat memahami database PHP dan MySQL untuk menjadi full stack developer | 120 Jam | 100 | Di akhir kelas, peserta sudah dapat memahami PHP dengan perolehan nilai tugas yang memuaskan, dan menerapkan SQL dengan baik pada databasenya. |
| 9. | Collaboration | Peserta dapat memahami proses kolaborasi di era digital dan menerapkannya dalam kehidupan sehari-hari. | 10 Jam | 90 | Peserta memiliki kemauan berkolaborasi yang baik dan cukup berinisiatif terhadap kelompok kerjanya. |

| No. | Kompetensi | Definisi Kompetensi | Jam | Nilai | Deskripsi Nilai Pencapaian |
|---|---|---|---|---|---|
| 10. | Laravel Framework | Peserta dapat membuat dynamic website menggunakan Laravel, framework PHP yang populer untuk membuat dynamic website | 120 Jam | 100 | Peserta sudah lebih memahami penggunaan Laravel dengan struktur MVC, dengan adanya nilai kelas yang memuaskan dan hasil capstone yang cukup bagus sesuai ketentuan minimal yang diberikan. |
| 11. | Capstone Project | Peserta mampu mengimplementasikan kompetensi yang sudah di pelajari dalam pembuatan project sebuah aplikasi atau platform yang relevan dengan kebutuhan Industri. | 270 Jam | 90 | Peserta menghasilkan capstone project yang baik dengan nilai kolektif yang bagus. Capstone memiliki fitur yang sesuai dengan ketentuan capstone. |

**Chief Executive Officer**
**PT. Educa Sisfomedia Indonesia**

**Andi Taru NNW, S.Kom., M.Cs.**