



SERTIFIKAT MSIB

Diberikan kepada :

DENNIS MICHAEL ANDREW

ID Kegiatan : 8226228 - Universitas Telkom Surabaya - Sistem Informasi
Sebagai :

Peserta MSIB Angkatan 6 Kelas Industri Web Front-End Developer 1

Telah berhasil menyelesaikan tugasnya di **PT Educa Sisfomedia Indonesia** dalam program **Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB)** dengan project/posisi/kegiatan **Studi Independen Bersertifikat, Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB)** yang diselenggarakan pada **tanggal 16 Februari 2024 - 30 Juni 2024**



Salatiga, 01 Juli 2024

Verifikasi Sertifikat

gamelab.id/certificate/GL0975197553



Chief Executive Officer
PT. Educa Sisfomedia Indonesia

Andi Taru NNW, S.Kom., M.Cs.

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai	Deskripsi Nilai Pencapaian
1.	Critical Thinking	Peserta mampu mengetahui tingkat berpikir kritis, tujuan dan manfaat berpikir kritis, dan bagaimana meningkatkan kemampuan berpikir kritis. Sehingga karakter-karakter positif berpikir kritis dapat diimplementasikan di berbagai lini kehidupan dan profesi.	10 Jam	80	Peserta dapat peningkatan pemahaman dan kemampuan berpikir kritis yang peserta capai, menunjukkan bahwa peserta tidak hanya memahami konsep-konsep dasar dengan lebih baik, tetapi juga mampu menerapkannya dengan lebih efektif.
2.	Logika dan Algoritma Pemrograman	Peserta mampu mengenal logika pemrograman dan gerbang logika, memahami pembuatan diagram alir dan menggunakannya untuk penyelesaian masalah dengan fungsi.	20 Jam	80	Peserta mengalami kemajuan besar yang telah peserta capai, menunjukkan bahwa peserta sekarang memiliki pemahaman yang lebih dalam dan kemampuan yang lebih kuat dalam bidang ini.
3.	HTML dan CSS	Peserta mampu mengenal fundamental pembuatan website yang interaktif menggunakan tags HTML dan script CSS.	100 Jam	80	Peserta meningkat dalam progres yang besar dan pemahaman yang lebih baik dalam HTML dan CSS, menunjukkan bahwa peserta kini mampu menerapkan pengetahuan tersebut dengan lebih efektif dan kreatif.
4.	Creativity	Peserta dapat memahami kreativitas sekaligus mengidentifikasi potensi kreatif yang ada di dalam dirinya sehingga peserta dapat meningkatkan dan menerapkan keterampilan kreatif tersebut dalam berbagai bidang.	10 Jam	80	prestasi dalam mengembangkan keterampilan kreatif peserta dengan baik, menunjukkan bahwa peserta mampu menghasilkan ide-ide yang signifikan dan relevan dalam konteks apapun yang peserta hadapi.
5.	Bootstrap dan SASS	Peserta dapat membuat web yang dinamis menggunakan Bootstrap dan SASS.	180 Jam	80	Pencapaian yang solid dalam memperdalam pemahaman serta penerapan praktis Anda dalam Bootstrap & SASS, menunjukkan bahwa peserta mampu menghasilkan antarmuka web yang responsif, efisien, dan estetis.
6.	JavaScript dan jQuery	Peserta dapat memahami JavaScript sebagai bahasa pemrograman dasar dan jQuery sebagai library siap pakai untuk antarmuka yang dinamis.	100 Jam	70	Terkait materi JavaScript dan jQuery cukup memahami mengenai apa saja yang dijelaskan terkait materi tersebut. Walaupun sebelumnya pernah mengaplikasikan penggunaan AJAX namun setelah mengikuti kelas ini menurut sudah cukup untuk memahami konsep-konsep yang terkait didalamnya.
7.	Communication	Peserta dapat memahami pentingnya keterampilan komunikasi secara efektif untuk menunjang karir.	10 Jam	90	Pencapaian yang signifikan dalam keterampilan komunikasi peserta, menunjukkan bahwa mereka telah berkembang menjadi komunikator yang sangat efektif dan profesional.

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai	Deskripsi Nilai Pencapaian
8.	Vue JavaScript Framework	Peserta dapat memahami penggunaan Vue JavaScript Framework untuk pengembangan antarmuka web.	100 Jam	80	Pencapaian yang signifikan dalam pemahaman dan penerapan Vue.js, menunjukkan bahwa peserta telah meningkatkan kemampuan mereka secara substansial dan mampu membangun aplikasi web dengan lebih efektif dan efisien.
9.	Collaboration	Peserta dapat memahami proses kolaborasi di era digital dan menerapkannya dalam kehidupan sehari-hari.	10 Jam	90	Pencapaian yang signifikan dalam kemampuan kolaborasi peserta, menunjukkan bahwa mereka telah berhasil mengembangkan keterampilan untuk bekerja dalam tim dengan efektif dan menghasilkan hasil kerja yang luar biasa.
10.	React JS	Peserta dapat menguasai dan mengembangkan aplikasi web menggunakan React.js dengan kemampuan untuk memahami dan mengimplementasikan konsep dasar serta prinsip-prinsip utama dalam framework tersebut.	120 Jam	80	Pencapaian yang signifikan dalam pengembangan keterampilan ReactJS mereka, menunjukkan bahwa peserta telah berhasil meningkatkan kemampuan mereka secara substansial dan mampu menghasilkan aplikasi web yang lebih efektif dan responsif menggunakan framework ini.
11.	Capstone Project	Peserta mampu mengimplementasikan kompetensi yang sudah di pelajari dalam pembuatan project sebuah aplikasi atau platform yang relevan dengan kebutuhan Industri.	270 Jam	100	Meningkatnya kemampuan peserta, menargetkan kualitas proyek yang tinggi, meningkatkan motivasi dan semangat kreativitas, menyesuaikan dengan standar industri, dan memastikan kemampuan dan keterampilan yang diperlukan.

**Chief Executive Officer
PT. Educa Sisfomedia Indonesia**



Andi Taru NNW, S.Kom., M.Cs.